2023年3月30日：

**知识点：**线程基础+进程调度

1. 线程的组成？主要建立TCB这个数据结构的概念，其大致的内容可能是哪些？线程的状态设计类型可等同于进程的状态设计类型。
2. 理解用户线程的概念，这是早先为解决不支持线程概念的操作系统而探寻的一种解决办法。但其也有优点，比如，可以探讨用户层面的调度算法。
3. 理解PPT上线程实现案例的那幅图，如用户级线程，内核级线程以及相应的调度。
4. 回忆：操作系统将整个从**就绪状态到运行状态**的演变过程，是通过两个环节来完成的，即调度程序和分派程序。分派程序更多是在做环境切换，是PCB数据结构中的内容上下文存储的过程，没有什么讨论的方法问题，我们侧重点在于调度程序的算法问题的探讨了，因为其影响了系统性能。
5. 可举例说明什么时候会发生调度，即调度的时刻？其逻辑是：什么样的事件会引起什么样的进程状态的变化，而什么样的进程状态的变化导致调度时刻的出现？
6. 掌握衡量调度算法的5个指标的含义，知道进程调度算法依赖于进程的几个特征属性，如，到达时刻、预期执行时间，结束时刻，优先级（重要度）。

**拓展阅读**

**复习**：建议先行阅读PPT上关于上文提及到的内容，回顾自己的课堂笔记，精读4.1/4.2，5.1/5.2

**预习：**预习5.3/5.7，也可直接预习PPT的进程基础的其余内容。

**Tip:**

虽然引入了线程的概念，但线程实际是体现进程中的运动/执行部分，后面章节提及到的方法，都主要在探讨进程的执行过程，因此都是笼统地用了进程这个词语来说。